pfSense: Die Firewall- & Routing-Lösung für Unternehmen

15. November 2013



Michael Steinfurth Linux/Unix Consultant & Trainer B1 Systems GmbH steinfurth@b1-systems.de

Vorstellung B1 Systems

- gegründet 2004
- primär Linux/Open Source Themen
- national & international tätig
- über 60 Mitarbeiter
- unabhängig von Soft- und Hardware-Herstellern
- Leistungsangebot:
 - Beratung & Consulting
 - Support
 - Entwicklung
 - Training
 - Betrieb
 - Lösungen
- dezentrale Strukturen

Schwerpunkte

- Virtualisierung (XEN, KVM & RHEV)
- Systemmanagement (Spacewalk, Red Hat Satellite, SUSE Manager)
- Konfigurationsmanagement (Puppet & Chef)
- Monitoring (Nagios & Icinga)
- IaaS Cloud (OpenStack & SUSE Cloud)
- Hochverfügbarkeit (Pacemaker)
- Shared Storage (GPFS, OCFS2, DRBD & CEPH)
- Dateiaustausch (ownCloud)
- Paketierung (Open Build Service)
- Administratoren oder Entwickler zur Unterstützung des Teams vor Ort



- 2004: Projektstart als Fork von M0n0wall (BSD Lizenz)
- 2004: Gründer sind Scott Ullrich & Chris Buechler
- 2007: Gründungsjahr BSD Perimeter
- 2007: Startschuss für kommerziellen Support
- 2013: Release von pfSense 2.1 liefert nativen IPv6 Support
- 2013: BSD Perimeter wird zu Electric Sheep Fencing



- 2004: Projektstart als Fork von M0n0wall (BSD Lizenz)
- 2004: Gründer sind Scott Ullrich & Chris Buechler
- 2007: Gründungsjahr BSD Perimeter
- 2007: Startschuss für kommerziellen Support
- 2013: Release von pfSense 2.1 liefert nativen IPv6 Support
- 2013: BSD Perimeter wird zu Electric Sheep Fencing



- 2004: Projektstart als Fork von M0n0wall (BSD Lizenz)
- 2004: Gründer sind Scott Ullrich & Chris Buechler
- 2007: Gründungsjahr BSD Perimeter
- 2007: Startschuss für kommerziellen Support
- 2013: Release von pfSense 2.1 liefert nativen IPv6 Support
- 2013: BSD Perimeter wird zu Electric Sheep Fencing



- 2004: Projektstart als Fork von M0n0wall (BSD Lizenz)
- 2004: Gründer sind Scott Ullrich & Chris Buechler
- 2007: Gründungsjahr BSD Perimeter
- 2007: Startschuss für kommerziellen Support
- 2013: Release von pfSense 2.1 liefert nativen IPv6 Support
- 2013: BSD Perimeter wird zu Electric Sheep Fencing



- 2004: Projektstart als Fork von M0n0wall (BSD Lizenz)
- 2004: Gründer sind Scott Ullrich & Chris Buechler
- 2007: Gründungsjahr BSD Perimeter
- 2007: Startschuss für kommerziellen Support
- 2013: Release von pfSense 2.1 liefert nativen IPv6 Support
- 2013: BSD Perimeter wird zu Electric Sheep Fencing



- 2004: Projektstart als Fork von M0n0wall (BSD Lizenz)
- 2004: Gründer sind Scott Ullrich & Chris Buechler
- 2007: Gründungsjahr BSD Perimeter
- 2007: Startschuss für kommerziellen Support
- 2013: Release von pfSense 2.1 liefert nativen IPv6 Support
- 2013: BSD Perimeter wird zu Electric Sheep Fencing

- ist eine FreeBSD-basierte Routing- & Firewall-Plattform
- Projektschwerpunkte
 - Server-Hardware
 - Enterprise Features
 - Flexibilität
- Embedded Images verfügbar (bspw. für PCEngines ALIX)
- Stand April über 167.000+ Live Deployments
- aktive Community von Entwicklern
- theoretisch unlimitierte Anzahl an Netzwerkschnittstellen

- ist eine FreeBSD-basierte Routing- & Firewall-Plattform
- Projektschwerpunkte
 - Server-Hardware
 - Enterprise Features
 - Flexibilität
- Embedded Images verfügbar (bspw. für PCEngines ALIX)
- Stand April über 167.000+ Live Deployments
- aktive Community von Entwicklern
- theoretisch unlimitierte Anzahl an Netzwerkschnittstellen

- ist eine FreeBSD-basierte Routing- & Firewall-Plattform
- Projektschwerpunkte
 - Server-Hardware
 - Enterprise Features
 - Flexibilität
- Embedded Images verfügbar (bspw. für PCEngines ALIX)
- Stand April über 167.000+ Live Deployments
- aktive Community von Entwicklern
- theoretisch unlimitierte Anzahl an Netzwerkschnittstellen

- ist eine FreeBSD-basierte Routing- & Firewall-Plattform
- Projektschwerpunkte
 - Server-Hardware
 - Enterprise Features
 - Flexibilität
- Embedded Images verfügbar (bspw. für PCEngines ALIX)
- Stand April über 167.000+ Live Deployments
- aktive Community von Entwicklern
- theoretisch unlimitierte Anzahl an Netzwerkschnittstellen

- ist eine FreeBSD-basierte Routing- & Firewall-Plattform
- Projektschwerpunkte
 - Server-Hardware
 - Enterprise Features
 - Flexibilität
- Embedded Images verfügbar (bspw. für PCEngines ALIX)
- Stand April über 167.000+ Live Deployments
- aktive Community von Entwicklern
- theoretisch unlimitierte Anzahl an Netzwerkschnittstellen

- ist eine FreeBSD-basierte Routing- & Firewall-Plattform
- Projektschwerpunkte
 - Server-Hardware
 - Enterprise Features
 - Flexibilität
- Embedded Images verfügbar (bspw. für PCEngines ALIX)
- Stand April über 167.000+ Live Deployments
- aktive Community von Entwicklern
- theoretisch unlimitierte Anzahl an Netzwerkschnittstellen

- ist eine FreeBSD-basierte Routing- & Firewall-Plattform
- Projektschwerpunkte
 - Server-Hardware
 - Enterprise Features
 - Flexibilität
- Embedded Images verfügbar (bspw. für PCEngines ALIX)
- Stand April über 167.000+ Live Deployments
- aktive Community von Entwicklern
- theoretisch unlimitierte Anzahl an Netzwerkschnittstellen

- ist eine FreeBSD-basierte Routing- & Firewall-Plattform
- Projektschwerpunkte
 - Server-Hardware
 - Enterprise Features
 - Flexibilität
- Embedded Images verfügbar (bspw. für PCEngines ALIX)
- Stand April über 167.000+ Live Deployments
- aktive Community von Entwicklern
- theoretisch unlimitierte Anzahl an Netzwerkschnittstellen

- ist eine FreeBSD-basierte Routing- & Firewall-Plattform
- Projektschwerpunkte
 - Server-Hardware
 - Enterprise Features
 - Flexibilität
- Embedded Images verfügbar (bspw. für PCEngines ALIX)
- Stand April über 167.000+ Live Deployments
- aktive Community von Entwicklern
- theoretisch unlimitierte Anzahl an Netzwerkschnittstellen



- DHCP Server & DNS Forwarder
- VLANs & QinQ (IEEE 802.1q, 802.1ad)
- Link Aggregation (IEEE 802.3ad)
- CARP, ähnlich VRRP (RFC 5798)
- Tunnel-Protokolle & "Pseudo Wire"
 - OpenVPN, IPSEC, PPTF
 - GRE, GIF, PPP, PPPoE
- OSPFv3 & BGPv4 (via Quagga)



- DHCP Server & DNS Forwarder
- VLANs & QinQ (IEEE 802.1q, 802.1ad)
- Link Aggregation (IEEE 802.3ad)
- CARP, ähnlich VRRP (RFC 5798)
- Tunnel-Protokolle & "Pseudo Wire"
 - OpenVPN, IPSEC, PPTF
 - GRE, GIF, PPP, PPPoE
- OSPFv3 & BGPv4 (via Quagga)



- DHCP Server & DNS Forwarder
- VLANs & QinQ (IEEE 802.1q, 802.1ad)
- Link Aggregation (IEEE 802.3ad)
- CARP, ähnlich VRRP (RFC 5798)
- Tunnel-Protokolle & "Pseudo Wire"
 - OpenVPN, IPSEC, PPTF
 - GRE, GIF, PPP, PPPoE
- OSPFv3 & BGPv4 (via Quagga)



- DHCP Server & DNS Forwarder
- VLANs & QinQ (IEEE 802.1q, 802.1ad)
- Link Aggregation (IEEE 802.3ad)
- CARP, ähnlich VRRP (RFC 5798)
- Tunnel-Protokolle & "Pseudo Wire"
 - OpenVPN, IPSEC, PPTF
 - GRE, GIF, PPP, PPPoE
- OSPFv3 & BGPv4 (via Quagga)



- DHCP Server & DNS Forwarder
- VLANs & QinQ (IEEE 802.1q, 802.1ad)
- Link Aggregation (IEEE 802.3ad)
- CARP, ähnlich VRRP (RFC 5798)
- Tunnel-Protokolle & "Pseudo Wire"
 - OpenVPN, IPSEC, PPTP
 - GRE, GIF, PPP, PPPoE
- OSPFv3 & BGPv4 (via Quagga)



- DHCP Server & DNS Forwarder
- VLANs & QinQ (IEEE 802.1q, 802.1ad)
- Link Aggregation (IEEE 802.3ad)
- CARP, ähnlich VRRP (RFC 5798)
- Tunnel-Protokolle & "Pseudo Wire"
 - OpenVPN, IPSEC, PPTP
 - GRE, GIF, PPP, PPPoE
- OSPFv3 & BGPv4 (via Quagga)



- DHCP Server & DNS Forwarder
- VLANs & QinQ (IEEE 802.1q, 802.1ad)
- Link Aggregation (IEEE 802.3ad)
- CARP, ähnlich VRRP (RFC 5798)
- Tunnel-Protokolle & "Pseudo Wire"
 - OpenVPN, IPSEC, PPTP
 - GRE, GIF, PPP, PPPoE
- OSPFv3 & BGPv4 (via Quagga)



- DHCP Server & DNS Forwarder
- VLANs & QinQ (IEEE 802.1q, 802.1ad)
- Link Aggregation (IEEE 802.3ad)
- CARP, ähnlich VRRP (RFC 5798)
- Tunnel-Protokolle & "Pseudo Wire"
 - OpenVPN, IPSEC, PPTP
 - GRE, GIF, PPP, PPPoE
- OSPFv3 & BGPv4 (via Quagga)

- Network Address Translation
- Traffic Shaping
- Gateway-Gruppen
 - Failover & Load Sharing
 - Policy-basiertes Routing
- OS Fingerprinting
- Deep Packet Inspection
- Captive Portal, RADIUS, DynDNS
- natives IPv6 & NDP, NPt, Broker, 6to4

- Network Address Translation
- Traffic Shaping
- Gateway-Gruppen
 - Failover & Load Sharing
 - Policy-basiertes Routing
- OS Fingerprinting
- Deep Packet Inspection
- Captive Portal, RADIUS, DynDNS
- natives IPv6 & NDP, NPt, Broker, 6to4

- Network Address Translation
- Traffic Shaping
- Gateway-Gruppen
 - Failover & Load Sharing
 - Policy-basiertes Routing
- OS Fingerprinting
- Deep Packet Inspection
- Captive Portal, RADIUS, DynDNS
- natives IPv6 & NDP, NPt, Broker, 6to4

- Network Address Translation
- Traffic Shaping
- Gateway-Gruppen
 - Failover & Load Sharing
 - Policy-basiertes Routing
- OS Fingerprinting
- Deep Packet Inspection
- Captive Portal, RADIUS, DynDNS
- natives IPv6 & NDP, NPt, Broker, 6to4

- Network Address Translation
- Traffic Shaping
- Gateway-Gruppen
 - Failover & Load Sharing
 - Policy-basiertes Routing
- OS Fingerprinting
- Deep Packet Inspection
- Captive Portal, RADIUS, DynDNS
- natives IPv6 & NDP, NPt, Broker, 6to4

- Network Address Translation
- Traffic Shaping
- Gateway-Gruppen
 - Failover & Load Sharing
 - Policy-basiertes Routing
- OS Fingerprinting
- Deep Packet Inspection
- Captive Portal, RADIUS, DynDNS
- natives IPv6 & NDP, NPt, Broker, 6to4

- Network Address Translation
- Traffic Shaping
- Gateway-Gruppen
 - Failover & Load Sharing
 - Policy-basiertes Routing
- OS Fingerprinting
- Deep Packet Inspection
- Captive Portal, RADIUS, DynDNS
- natives IPv6 & NDP, NPt, Broker, 6to4

- Network Address Translation
- Traffic Shaping
- Gateway-Gruppen
 - Failover & Load Sharing
 - Policy-basiertes Routing
- OS Fingerprinting
- Deep Packet Inspection
- Captive Portal, RADIUS, DynDNS
- natives IPv6 & NDP, NPt, Broker, 6to4

- Network Address Translation
- Traffic Shaping
- Gateway-Gruppen
 - Failover & Load Sharing
 - Policy-basiertes Routing
- OS Fingerprinting
- Deep Packet Inspection
- Captive Portal, RADIUS, DynDNS
- natives IPv6 & NDP, NPt, Broker, 6to4



Was pfSense (noch) nicht kann . . .

- MPLS Multi Protocol Label Switching
- TE Traffic Engineering Tunneling
- VPLS Virtual Private LAN Service
- SSTP Secure Socket Tunneling Protocol
- EoIP Ethernet over IP Tunneling

- primäres Werkzeug zur Administration
- Plattform basiert auf lighttpd und PHP
- flexibel durch XML-basiertes Konfigurations-Backend
- Features:
 - Multi-Benutzer-Fähigkeit inkl. Unterstützung für LDAP
 - Rollenbasierte Zugriffskontrolle (RBAC)
 - Integrierte Zertifikatsverwaltung (ITU-T X.509)
 - Alias-Verwaltung inklusive Autovervollständigung
 - unmittelbarer Zugriff auf Tools für Troubleshooting

- primäres Werkzeug zur Administration
- Plattform basiert auf lighttpd und PHP
- flexibel durch XML-basiertes Konfigurations-Backend
- Features:
 - Multi-Benutzer-Fähigkeit inkl. Unterstützung für LDAP
 - Rollenbasierte Zugriffskontrolle (RBAC)
 - Integrierte Zertifikatsverwaltung (ITU-T X.509)
 - Alias-Verwaltung inklusive Autovervollständigung
 - unmittelbarer Zugriff auf Tools f
 ür Troubleshooting



- primäres Werkzeug zur Administration
- Plattform basiert auf lighttpd und PHP
- flexibel durch XML-basiertes Konfigurations-Backend
- Features:
 - Multi-Benutzer-Fähigkeit inkl. Unterstützung für LDAP
 - Rollenbasierte Zugriffskontrolle (RBAC)
 - Integrierte Zertifikatsverwaltung (ITU-T X.509)
 - Alias-Verwaltung inklusive Autovervollständigung
 - unmittelbarer Zugriff auf Tools f
 ür Troubleshooting

- primäres Werkzeug zur Administration
- Plattform basiert auf lighttpd und PHP
- flexibel durch XML-basiertes Konfigurations-Backend
- Features:
 - Multi-Benutzer-Fähigkeit inkl. Unterstützung für LDAP
 - Rollenbasierte Zugriffskontrolle (RBAC)
 - Integrierte Zertifikatsverwaltung (ITU-T X.509)
 - Alias-Verwaltung inklusive Autovervollständigung
 - unmittelbarer Zugriff auf Tools f
 ür Troubleshooting

- primäres Werkzeug zur Administration
- Plattform basiert auf lighttpd und PHP
- flexibel durch XML-basiertes Konfigurations-Backend
- Features:
 - Multi-Benutzer-Fähigkeit inkl. Unterstützung für LDAP
 - Rollenbasierte Zugriffskontrolle (RBAC)
 - Integrierte Zertifikatsverwaltung (ITU-T X.509)
 - Alias-Verwaltung inklusive Autovervollständigung
 - unmittelbarer Zugriff auf Tools f
 ür Troubleshooting

- primäres Werkzeug zur Administration
- Plattform basiert auf lighttpd und PHP
- flexibel durch XML-basiertes Konfigurations-Backend
- Features:
 - Multi-Benutzer-Fähigkeit inkl. Unterstützung für LDAP
 - Rollenbasierte Zugriffskontrolle (RBAC)
 - Integrierte Zertifikatsverwaltung (ITU-T X.509)
 - Alias-Verwaltung inklusive Autovervollständigung
 - unmittelbarer Zugriff auf Tools f
 ür Troubleshooting

- primäres Werkzeug zur Administration
- Plattform basiert auf lighttpd und PHP
- flexibel durch XML-basiertes Konfigurations-Backend
- Features:
 - Multi-Benutzer-Fähigkeit inkl. Unterstützung für LDAP
 - Rollenbasierte Zugriffskontrolle (RBAC)
 - Integrierte Zertifikatsverwaltung (ITU-T X.509)
 - Alias-Verwaltung inklusive Autovervollständigung
 - unmittelbarer Zugriff auf Tools f
 ür Troubleshooting

- primäres Werkzeug zur Administration
- Plattform basiert auf lighttpd und PHP
- flexibel durch XML-basiertes Konfigurations-Backend
- Features:
 - Multi-Benutzer-Fähigkeit inkl. Unterstützung für LDAP
 - Rollenbasierte Zugriffskontrolle (RBAC)
 - Integrierte Zertifikatsverwaltung (ITU-T X.509)
 - Alias-Verwaltung inklusive Autovervollständigung
 - unmittelbarer Zugriff auf Tools f
 ür Troubleshooting

- primäres Werkzeug zur Administration
- Plattform basiert auf lighttpd und PHP
- flexibel durch XML-basiertes Konfigurations-Backend
- Features:
 - Multi-Benutzer-Fähigkeit inkl. Unterstützung für LDAP
 - Rollenbasierte Zugriffskontrolle (RBAC)
 - Integrierte Zertifikatsverwaltung (ITU-T X.509)
 - Alias-Verwaltung inklusive Autovervollständigung
 - unmittelbarer Zugriff auf Tools f
 ür Troubleshooting



2.1-RELEASE



Abbildung: Dashboard

2.1-RELEASE



Abbildung: H/A Konfiguration



2.1-RELEASE



Abbildung: Echtzeit-Statistiken

- Kommandozeilenzugriff
 - physikalisch via Terminal
 - serieller Port (abhängig von Hardware)
 - via Netzwerk & Secure Shell (SSH)
- Troubleshooting erfordert meist erfahrenen BSD/UNIX Admin
- Menüführung ermöglicht Zugriff auf wichtigste Funktionen
- Konfigurationsänderungen nur via PHP (Konsistenz)
- Telnet wird nicht unterstützt

- Kommandozeilenzugriff
 - physikalisch via Terminal
 - serieller Port (abhängig von Hardware)
 - via Netzwerk & Secure Shell (SSH)
- Troubleshooting erfordert meist erfahrenen BSD/UNIX Admin
- Menüführung ermöglicht Zugriff auf wichtigste Funktionen
- Konfigurationsänderungen nur via PHP (Konsistenz)
- Telnet wird nicht unterstützt

- Kommandozeilenzugriff
 - physikalisch via Terminal
 - serieller Port (abhängig von Hardware)
 - via Netzwerk & Secure Shell (SSH)
- Troubleshooting erfordert meist erfahrenen BSD/UNIX Admin
- Menüführung ermöglicht Zugriff auf wichtigste Funktionen
- Konfigurationsänderungen nur via PHP (Konsistenz)
- Telnet wird nicht unterstützt

- Kommandozeilenzugriff
 - physikalisch via Terminal
 - serieller Port (abhängig von Hardware)
 - via Netzwerk & Secure Shell (SSH)
- Troubleshooting erfordert meist erfahrenen BSD/UNIX Admin
- Menüführung ermöglicht Zugriff auf wichtigste Funktionen
- Konfigurationsänderungen nur via PHP (Konsistenz)
- Telnet wird nicht unterstützt

- Kommandozeilenzugriff
 - physikalisch via Terminal
 - serieller Port (abhängig von Hardware)
 - via Netzwerk & Secure Shell (SSH)
- Troubleshooting erfordert meist erfahrenen BSD/UNIX Admin
- Menüführung ermöglicht Zugriff auf wichtigste Funktionen
- Konfigurationsänderungen nur via PHP (Konsistenz)
- Telnet wird nicht unterstützt

- Kommandozeilenzugriff
 - physikalisch via Terminal
 - serieller Port (abhängig von Hardware)
 - via Netzwerk & Secure Shell (SSH)
- Troubleshooting erfordert meist erfahrenen BSD/UNIX Admin
- Menüführung ermöglicht Zugriff auf wichtigste Funktionen
- Konfigurationsänderungen nur via PHP (Konsistenz)
- Telnet wird nicht unterstützt

- Kommandozeilenzugriff
 - physikalisch via Terminal
 - serieller Port (abhängig von Hardware)
 - via Netzwerk & Secure Shell (SSH)
- Troubleshooting erfordert meist erfahrenen BSD/UNIX Admin
- Menüführung ermöglicht Zugriff auf wichtigste Funktionen
- Konfigurationsänderungen nur via PHP (Konsistenz)
- Telnet wird nicht unterstützt

- Kommandozeilenzugriff
 - physikalisch via Terminal
 - serieller Port (abhängig von Hardware)
 - via Netzwerk & Secure Shell (SSH)
- Troubleshooting erfordert meist erfahrenen BSD/UNIX Admin
- Menüführung ermöglicht Zugriff auf wichtigste Funktionen
- Konfigurationsänderungen nur via PHP (Konsistenz)
- Telnet wird nicht unterstützt

Kommandozeilen-Menü

```
$ ssh root@pfs01.lab.b1-systems.de
*** Welcome to pfSense 2.1-RELEASE-pfSense (amd64) on pfs01 ***
ISP1LEASE (wan) -> lagg0_vlan50 -> v4: 200.33.20.24/28
LAN (lan)
              -> lagg0_vlan1001 -> v4: 172.16.19.2/16
ISP2DIALUP (opt1) -> pppoe0 -> v4/PPPoE: 94.23.51.20/32
DMZ (opt2) -> lagg0_vlan501 -> v4: 10.10.40.0/24
0) Logout (SSH only)
                                  8) Shell
 1) Assign Interfaces
                                  9) pfTop
2) Set interface(s) IP address 10) Filter Logs
3) Reset webConfigurator password 11) Restart webConfigurator
4) Reset to factory defaults
                                  12) pfSense Developer Shell
5) Reboot system
                                  13) Upgrade from console
6) Halt system
                                  14) Disable Secure Shell (sshd)
7) Ping host
                                  15) Restore recent configuration
```

Enter an option:

B1

Anwendungsfälle



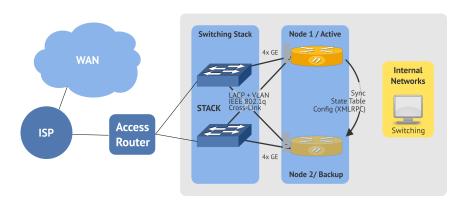


Abbildung: H/A Setup inkl. Switching Stack und Link Aggregation

- maximal zwei Knoten (N+1)
- transparenter Failover von aktiven Verbindungen
- kein Load Sharing auf IP Layer (Active/Passive)
 - Traffic läuft ausschließlich über aktiven Knoten
- Technologien
 - CARP H/A auf IP Layer mit virtuellen IPs
 - pfsync State Table Replikation (Verbindungen)
 - XMLRPC Replikation der pfSense-Konfiguration (HTTP/S)



- maximal zwei Knoten (N+1)
- transparenter Failover von aktiven Verbindungen
- kein Load Sharing auf IP Layer (Active/Passive)
 - Traffic läuft ausschließlich über aktiven Knoten
- Technologien
 - CARP H/A auf IP Layer mit virtuellen IPs
 - pfsync State Table Replikation (Verbindungen)
 - XMLRPC Replikation der pfSense-Konfiguration (HTTP/S)



- maximal zwei Knoten (N+1)
- transparenter Failover von aktiven Verbindungen
- kein Load Sharing auf IP Layer (Active/Passive)
 - Traffic läuft ausschließlich über aktiven Knoten
- Technologien
 - CARP H/A auf IP Layer mit virtuellen IPs
 - pfsync State Table Replikation (Verbindungen)
 - XMLRPC Replikation der pfSense-Konfiguration (HTTP/S)



- maximal zwei Knoten (N+1)
- transparenter Failover von aktiven Verbindungen
- kein Load Sharing auf IP Layer (Active/Passive)
 - Traffic läuft ausschließlich über aktiven Knoten
- Technologien
 - CARP H/A auf IP Layer mit virtuellen IPs
 - pfsync State Table Replikation (Verbindungen)
 - XMLRPC Replikation der pfSense-Konfiguration (HTTP/S)



- maximal zwei Knoten (N+1)
- transparenter Failover von aktiven Verbindungen
- kein Load Sharing auf IP Layer (Active/Passive)
 - Traffic läuft ausschließlich über aktiven Knoten
- Technologien
 - CARP H/A auf IP Layer mit virtuellen IPs
 - pfsync State Table Replikation (Verbindungen)
 - XMLRPC Replikation der pfSense-Konfiguration (HTTP/S)



- maximal zwei Knoten (N+1)
- transparenter Failover von aktiven Verbindungen
- kein Load Sharing auf IP Layer (Active/Passive)
 - Traffic läuft ausschließlich über aktiven Knoten
- Technologien
 - CARP H/A auf IP Layer mit virtuellen IPs
 - pfsync State Table Replikation (Verbindungen)
 - XMLRPC Replikation der pfSense-Konfiguration (HTTP/S)

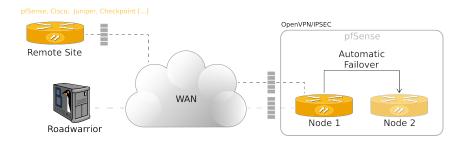


- maximal zwei Knoten (N+1)
- transparenter Failover von aktiven Verbindungen
- kein Load Sharing auf IP Layer (Active/Passive)
 - Traffic läuft ausschließlich über aktiven Knoten
- Technologien
 - CARP H/A auf IP Layer mit virtuellen IPs
 - pfsync State Table Replikation (Verbindungen)
 - XMLRPC Replikation der pfSense-Konfiguration (HTTP/S)

- maximal zwei Knoten (N+1)
- transparenter Failover von aktiven Verbindungen
- kein Load Sharing auf IP Layer (Active/Passive)
 - Traffic läuft ausschließlich über aktiven Knoten
- Technologien
 - CARP H/A auf IP Layer mit virtuellen IPs
 - pfsync State Table Replikation (Verbindungen)
 - XMLRPC Replikation der pfSense-Konfiguration (HTTP/S)



VPN Appliance



- Anwendungsfälle
 - ullet Roadwarrior o Anbindung mobiler Endgeräte
 - ullet Site-to-Site o standortübergreifende Anbindung
- ermöglicht verschlüsselten Zugriff auf Infrastruktur
- Parallelbetrieb von OpenVPN und IPSEC
- Betrieb im H/A Cluster kein Problem (Active/Passive)
 - kein Load Sharing auf IP Layer
 - kein transparenter Failover von aktiven VPN-Sitzungen, da unterbrochen bei Ausfall des aktiven Knoten

- Anwendungsfälle
 - ullet Roadwarrior o Anbindung mobiler Endgeräte
 - ullet Site-to-Site o standortübergreifende Anbindung
- ermöglicht verschlüsselten Zugriff auf Infrastruktur
- Parallelbetrieb von OpenVPN und IPSEC
- Betrieb im H/A Cluster kein Problem (Active/Passive)
 - kein Load Sharing auf IP Layer
 - kein transparenter Failover von aktiven VPN-Sitzungen, da unterbrochen bei Ausfall des aktiven Knoten

- Anwendungsfälle
 - Roadwarrior → Anbindung mobiler Endgeräte
 - ullet Site-to-Site o standortübergreifende Anbindung
- ermöglicht verschlüsselten Zugriff auf Infrastruktur
- Parallelbetrieb von OpenVPN und IPSEC
- Betrieb im H/A Cluster kein Problem (Active/Passive)
 - kein Load Sharing auf IP Layer
 - kein transparenter Failover von aktiven VPN-Sitzungen, da unterbrochen bei Ausfall des aktiven Knoten

- Anwendungsfälle
 - Roadwarrior → Anbindung mobiler Endgeräte
 - ullet Site-to-Site o standortübergreifende Anbindung
- ermöglicht verschlüsselten Zugriff auf Infrastruktur
- Parallelbetrieb von OpenVPN und IPSEC
- Betrieb im H/A Cluster kein Problem (Active/Passive)
 - kein Load Sharing auf IP Layer
 - kein transparenter Failover von aktiven VPN-Sitzungen, da unterbrochen bei Ausfall des aktiven Knoten

- Anwendungsfälle
 - Roadwarrior → Anbindung mobiler Endgeräte
 - ullet Site-to-Site o standortübergreifende Anbindung
- ermöglicht verschlüsselten Zugriff auf Infrastruktur
- Parallelbetrieb von OpenVPN und IPSEC
- Betrieb im H/A Cluster kein Problem (Active/Passive)
 - kein Load Sharing auf IP Layer
 - kein transparenter Failover von aktiven VPN-Sitzungen, da unterbrochen bei Ausfall des aktiven Knoten

- Anwendungsfälle
 - ullet Roadwarrior o Anbindung mobiler Endgeräte
 - ullet Site-to-Site o standortübergreifende Anbindung
- ermöglicht verschlüsselten Zugriff auf Infrastruktur
- Parallelbetrieb von OpenVPN und IPSEC
- Betrieb im H/A Cluster kein Problem (Active/Passive)
 - kein Load Sharing auf IP Layer
 - kein transparenter Failover von aktiven VPN-Sitzungen, da unterbrochen bei Ausfall des aktiven Knoten

- Anwendungsfälle
 - ullet Roadwarrior o Anbindung mobiler Endgeräte
 - ullet Site-to-Site o standortübergreifende Anbindung
- ermöglicht verschlüsselten Zugriff auf Infrastruktur
- Parallelbetrieb von OpenVPN und IPSEC
- Betrieb im H/A Cluster kein Problem (Active/Passive)
 - kein Load Sharing auf IP Layer
 - kein transparenter Failover von aktiven VPN-Sitzungen, da unterbrochen bei Ausfall des aktiven Knoten

- Anwendungsfälle
 - Roadwarrior → Anbindung mobiler Endgeräte
 - $\bullet \ \, \mathsf{Site}\text{-}\mathsf{to}\text{-}\mathsf{Site} \to \mathsf{standort} \\ \mathsf{\ddot{u}bergreifende} \ \, \mathsf{Anbindung} \\$
- ermöglicht verschlüsselten Zugriff auf Infrastruktur
- Parallelbetrieb von OpenVPN und IPSEC
- Betrieb im H/A Cluster kein Problem (Active/Passive)
 - kein Load Sharing auf IP Layer
 - kein transparenter Failover von aktiven VPN-Sitzungen, da unterbrochen bei Ausfall des aktiven Knoten



- Unterstützung für Crypto-Engines (FreeBSD)
 - Intel AES-NI (ab FreeBSD 9)
 - HiFn PowerCrypt, 97XX, 77XX [..]
 - AMD Geode LX (Embedded)
- maximale Benutzeranzahl hardwareabhängig



- Unterstützung für Crypto-Engines (FreeBSD)
 - Intel AES-NI (ab FreeBSD 9)
 - HiFn PowerCrypt, 97XX, 77XX [..]
 - AMD Geode LX (Embedded)
- maximale Benutzeranzahl hardwareabhängig



- Unterstützung für Crypto-Engines (FreeBSD)
 - Intel AES-NI (ab FreeBSD 9)
 - HiFn PowerCrypt, 97XX, 77XX [..]
 - AMD Geode LX (Embedded)
- maximale Benutzeranzahl hardwareabhängig

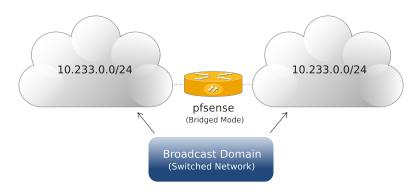


- Unterstützung für Crypto-Engines (FreeBSD)
 - Intel AES-NI (ab FreeBSD 9)
 - HiFn PowerCrypt, 97XX, 77XX [..]
 - AMD Geode LX (Embedded)
- maximale Benutzeranzahl hardwareabhängig



- Unterstützung für Crypto-Engines (FreeBSD)
 - Intel AES-NI (ab FreeBSD 9)
 - HiFn PowerCrypt, 97XX, 77XX [..]
 - AMD Geode LX (Embedded)
- maximale Benutzeranzahl hardwareabhängig





- passive Filterung in "geswitchten" Netzen
- zusätzlicher Schutz für Broadcast-basierte Dienste
- Firewall:
 - benötigt keine IP-Adresse im zu filternden Netz
 - "passiv", da aktiv kein Routing involviert
- einfache Restriktion auf Layers 2-4 (ETHER,IP,PORT)
- kostengünstige Möglichkeit Netze abzusichern
- keine Anpassung der IP-Konfiguration erforderlich!

- passive Filterung in "geswitchten" Netzen
- zusätzlicher Schutz für Broadcast-basierte Dienste
- Firewall:
 - benötigt keine IP-Adresse im zu filternden Netz
 - "passiv", da aktiv kein Routing involviert
- einfache Restriktion auf Layers 2-4 (ETHER,IP,PORT)
- kostengünstige Möglichkeit Netze abzusichern
- keine Anpassung der IP-Konfiguration erforderlich!

- passive Filterung in "geswitchten" Netzen
- zusätzlicher Schutz für Broadcast-basierte Dienste
- Firewall:
 - benötigt keine IP-Adresse im zu filternden Netz
 - o "passiv", da aktiv kein Routing involviert
- einfache Restriktion auf Layers 2-4 (ETHER,IP,PORT)
- kostengünstige Möglichkeit Netze abzusichern
- keine Anpassung der IP-Konfiguration erforderlich!

- passive Filterung in "geswitchten" Netzen
- zusätzlicher Schutz für Broadcast-basierte Dienste
- Firewall:
 - benötigt keine IP-Adresse im zu filternden Netz
 - "passiv", da aktiv kein Routing involviert
- einfache Restriktion auf Layers 2-4 (ETHER,IP,PORT)
- kostengünstige Möglichkeit Netze abzusichern
- keine Anpassung der IP-Konfiguration erforderlich!

- passive Filterung in "geswitchten" Netzen
- zusätzlicher Schutz für Broadcast-basierte Dienste
- Firewall:
 - benötigt keine IP-Adresse im zu filternden Netz
 - "passiv", da aktiv kein Routing involviert
- einfache Restriktion auf Layers 2-4 (ETHER,IP,PORT)
- kostengünstige Möglichkeit Netze abzusichern
- keine Anpassung der IP-Konfiguration erforderlich!

- passive Filterung in "geswitchten" Netzen
- zusätzlicher Schutz für Broadcast-basierte Dienste
- Firewall:
 - benötigt keine IP-Adresse im zu filternden Netz
 - "passiv", da aktiv kein Routing involviert
- einfache Restriktion auf Layers 2-4 (ETHER,IP,PORT)
- kostengünstige Möglichkeit Netze abzusichern
- keine Anpassung der IP-Konfiguration erforderlich!

- passive Filterung in "geswitchten" Netzen
- zusätzlicher Schutz für Broadcast-basierte Dienste
- Firewall:
 - benötigt keine IP-Adresse im zu filternden Netz
 - "passiv", da aktiv kein Routing involviert
- einfache Restriktion auf Layers 2-4 (ETHER,IP,PORT)
- kostengünstige Möglichkeit Netze abzusichern
- keine Anpassung der IP-Konfiguration erforderlich!

- passive Filterung in "geswitchten" Netzen
- zusätzlicher Schutz für Broadcast-basierte Dienste
- Firewall:
 - benötigt keine IP-Adresse im zu filternden Netz
 - "passiv", da aktiv kein Routing involviert
- einfache Restriktion auf Layers 2-4 (ETHER,IP,PORT)
- kostengünstige Möglichkeit Netze abzusichern
- keine Anpassung der IP-Konfiguration erforderlich!

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

Bei weiteren Fragen wenden Sie sich bitte an info@b1-systems.de oder +49 (0)8457 - 931096